

Afin d'augmenter la compabilité de Full Ace avec l'ensemble des cartes graphiques, nous avons ajouté un mode de rendu DirectX. Vous pouvez donc maintenant choisir votre option de rendu préféré entre DirectX et OpenGL.

Si vous avez eu des problèmes en utilisant la démo de Full Ace dans le passé, nous vous invitons à essayer cette nouvelle version dans le mode DirectX, qui est activé par défaut.

Par ailleurs, cette version utilise la méthode appelée "multisampling" pour l'antialiasing, qui donne un meilleur résultat visuel et est plus efficace.

[Accès au téléchargement de la démo](#)

{slimbox

images/stories/screens/screenshotDX.jpg,images/stories/screens/thumb/screenshotDX.jpg,DirectX }