Aujourd'hui, nous mettons à disposition une mise à jour majeure de Full Ace. Voici une liste des fonctionnalités les plus marquantes :

- Les fonctionnalités de jeu en réseau de la beta ont été améliorées et intégrées à cette version. La redirection automatique des ports semblant causer plus de problèmes qu'elle n'en résoud, elle a été supprimée. Consultez la mise à jour des instructions pour le jeu en réseau sur nos forums .
- Les traductions suivantes ont été ajoutées/mises à jour : espagnol, allemand et italien.
- Le jeu offre maintenant le choix entre trois caméras in-game : celle qui existait déjà, une plus éloignée comme sur la capture d'écran plus bas, et une plus proche qui vous mettra à l'intérieur de l'action et sera probablement la caméra préférée pour la plupart des joueurs. Ces caméras sont disponibles pour les ralentis (voir ci-dessous), et d'autres seront ajoutées à cet effet.
- Des ralentis sont maintenant lancés dans le jeu après chaque point gagnant. On peut à tout moment revoir le dernier point par l'intermédiaire du menu pause ; les joueurs enregistrés pourront aussi utiliser l'option de sauvegarde pour conserver et échanger leurs points les plus spectaculaires.

Ces ajouts nous semblent apporter une dimension nouvelle à Full Ace, et nous espérons que vous serez d'accord.

Les joueurs enregistrés sont encouragés à partager leur plus beaux ralentis. Nous souhaitons aussi que vous nous les soumettiez pour que nous puissions en choisir quelques-uns pour apparaître dans une vidéo promotionnelle du jeu.

Pour les joueurs enregistrés, cette nouvelle version est disponible de la même manière que vous avez récupéré votre version complète en premier lieu. Pour ceux qui veulent essayer ces nouvelles fonctionnalités dans la démo, utilisez le lien suivant :

Accès à la page de téléchargement de la démo

ROUGER 0 30
LADIN 0 0
RALENTI
SAUVEGARDER LE RALENTI
QUITTER