

Il était temps de poster un nouveau message sur ce blog, pour signaler toutes les améliorations du jeu ! La version 2.4 est disponible aujourd'hui, et avec elle de nombreuses corrections de bugs, et les nouveautés suivantes :

- Possibilité d'éditer stades et tournois
- Possibilité d'éditer les caractéristiques du rebond
- Possibilité de restaurer les réglages par défaut dans l'éditeur
- 25 tournois supplémentaires
- Possibilité de modifier les textures du jeu par l'utilisation des formats JPG et PNG
- Nouvelles options pour la caméra
- Possibilité de désactiver les ralentis automatiques
- Animations améliorées, ainsi que des animations supplémentaires
- Amélioration de la résistance au lag pour le jeu en réseau
- Meilleures frappes à la volée
- Augmentation du niveau de l'IA
- Améliorations sonores

Les utilisateurs enregistrés ont accès à cette version de la manière habituelle. Pour les autres la démo est disponible par le lien suivant :

[Accès au téléchargement de la démo](#)

